

1.10 变量

变量 与 常量

在 C 语言中，变量必须在程序开始之前进行声明。例如，在 `main` 函数之前声明 `longest` 变量。

在 `main` 函数内部，可以声明局部变量。

在函数内部声明的变量是局部变量，只能在函数内部使用。在函数外部声明的变量是全局变量，可以在整个程序中使用。例如，在 `(local)` 变量只能在函数内部使用。

在函数外部声明的变量是全局变量，可以在整个程序中使用。例如，在 `(global)` 变量可以在整个程序中使用。

在函数内部使用全局变量时，需要使用 `extern` 关键字进行声明。

在函数内部使用全局变量时，需要使用 `extern` 关键字进行声明。例如，在 `main` 函数内部使用 `longest` 变量时，需要使用 `extern` 关键字进行声明。

在函数内部使用全局变量时，需要使用 `extern` 关键字进行声明。例如，在 `main` 函数内部使用 `longest` 变量时，需要使用 `extern` 关键字进行声明。

代码

```
#include <stdio.h>

#define MAXLINE 1000

int max;
char line[MAXLINE];
char longest[MAXLINE];

int my_getline(void);
void copy(void);

int main()
{
    int len;
    extern int max;
    extern char longest[];
```

```

max = 0;

while ( ( len = my_getline()) > 0)
    if (len > max) {
        max = len;
        copy();
    }

if(max > 0)
    printf("%s", longest);
return 0;
}

int my_getline(void)
{
    int c, i;
    extern char line[];

    for(i = 0; i < MAXLINE-1 && (c=getchar()) != EOF && c != '\n'; ++i)
        line[i] = c;
    if (c == '\n'){
        line[i] = c;
        ++i;
    }
    line[i] = '\0';
    return i;
}

void copy (void)
{
    int i;
    extern char line[], longest[];
    i = 0;
    while ( ( longest[i] = line[i]) != '\0')
        ++i;
}

```

extern int main(void) { return 0; }

int main(void) { void func(); }

void func(void) { copy(1, 2, 3); }

void func(void) { printf("hello\n"); }

int main(void) { }

int main(void) { int a; a = 1; }

int main(void) { int a; a = 1; }

1. int main(void) { }